

DMG-A1J

ゲームボーイ 専用カートリッジ

ARETHA™



母アレサ母

取り扱い説明書

© 1990 YANOMAN / JYM



《 目 次 》

■ ものがたり	1
1. 操作 ^{そう さ} キーの使い ^{つか} 方 ^{かた}	2
2. ゲームのセーブとロード	3
3. メインメニュー	4
4. 移動 ^{い どう} と会話 ^{かい わ}	11
5. 戦 ^{せん} 闘 ^{とう}	11
● マルキストフォースリスト	13
6. カプセルモンスター	16
7. 武器 ^{ぶ き} 屋 ^や	18
● 武器 ^{ぶ き} リスト	19
8. 防具 ^{ぼう ぐ} 屋 ^や	23
● 防具 ^{ぼう ぐ} リスト	24
9. 薬 ^{くすり} 屋 ^や	27
● 薬 ^{くすり} リスト	28
10. 雑貨 ^{ざっ か} 屋 ^や	29
● アイテムの例	29
11. キャッシュディスペンサー	31
12. 宿 ^{やど} 屋 ^や	31



もめがたり

むかし、アーテラにアレサ王国^{おうこく}という平^{へい}和^わな国があつた。

アレサ王国の国王^{おうこく}リパートン^{りおーとん}に二人^{ふたり}の娘^{むすめ}が生まれた。

リパートンは、娘^{むすめ}のしあわせを祈^{いの}り二^{ふた}つの指輪^{ゆびわ}ゴールドキャッツアイとシルバーキャッツアイの指輪^{ゆびわ}を与^{あた}えた。

しかし、祝^{いわい}い喜^{よろこ}ぶアレサ王国に魔王^{おうこく}ハワード^{まおう}の侵略^{しんりやく}が始^{はじ}まつた。

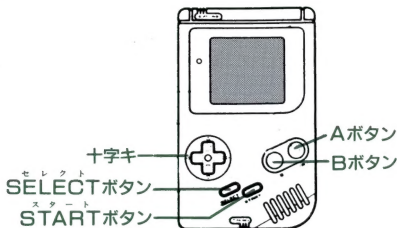
祝宴^{しゅくえん}の時^{とき}、突然^{とつぜん}ハワードに仕^{つか}えるゴールドドラゴン^{あらわ}が現^{あらわ}れ、娘^{むすめ}のう^むちの一人^{ひとり}をさらつていった。

必死^{ひっし}に戦^{たたか}うリパートンとアレサ軍^{ぐん}は、苦戦^{くせん}を強^{やぶ}いられ、敗^まれ去^さろうとしていた。

リパートンは、最^{さい}後の力^{ちから}をつかつてアレサ神殿^{しんでん}を封印^{ふういん}し、残^{のこ}されたもう一人^{ひとり}の娘^{むすめ}を脱^{だつ}出^{しゅつ}させた。

そして、十数^{じゅうすう}年の月日^{つきひ}が過^すぎていった。

1. 操作キーの基本的な使い方



● 十字ボタン (十字キー)

マップ上でのキャラクターの移動やコマンド等を選ぶ時に使用します。

● Aボタン

選んだコマンドを決定する時に使用します。

● Bボタン

選んだコマンドをキャンセルしたり、コマンド選択画面を一つ前に戻す時に使用します。

● STARTボタン

ほとんど使用しませんが、ゲームのコマンド選択に使用します。

●SELECTボタン

メニュー画面を表示します。

この画面では、キャラクターの状態や武器の装備、手持ちのアイテム、システムの設定、ゲームのセーブやロードを行う事ができます。

もう一度押すとマップ画面に戻ります。

2. ゲームのロード (LOAD) とセーブ (SAVE)

●新しくゲームを始める

スイッチを入れると、タイトル画面とスタート画面が交互に表示されます。

スタート画面から十字キーで、OPENING STARTを選択し、Aボタンを押します。

●前の続きをする

前回、保存 (SAVE) したところからゲームを始める時、スタート画面から十字キーで、LOAD STARTを選択しAボタンを押します。

またゲームの途中で、前回セーブしたところからやり直したい時は、ゲームのマップ画面上から、SELECTボタンを押すとメインメニュー (MAIN MENU) の画面が現れます。

十字キーで、LOADを選択しAボタンを押します。
これでゲームの現在の状態が記録されます。

●ゲームの保存 (SAVE)

ゲームの画面上から、SELECTボタンをマッピングするとメインメニュー (MAIN MENU) の画面が現れます。

十字キーで、SAVEを選択しAボタンを押します。
これで、ゲームが今の状態で保存されます。

セーブすると前の記録は書き換えられて新しい記録になります。

3. メインメニュー (MAIN MENU)

マッピング上で、SELECTボタンを押すとメインメニューが表示されます。

●ステータス

キャラクターの状態を見ることができます。
十字キーで、ステータスを選択しAボタンを押します。
画面にキャラクターを選択する画面が現れます。

状態を見たいキャラクターを十字キーで選択しAボタンを押すと、そのキャラクターの状態を表示する画面になります。

NAME	『マテリア』
	000PERA
LEV	1
H・P	10/ 10
STR	4
AGL	6
DEF	12
	▼

NAME	『マテリア』
	000PERA
SWO	なし
ARM	なし
PRO	なし
SHI	なし
CON	ブット
	▲

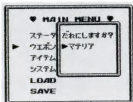
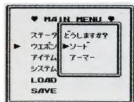
NAME = キャラクターの名前を表示します。
 PERA = 現在のキャラクターの持ち金を表示します。
 LEV = キャラクターの現在のレベルを表示します。
 H・P = キャラクターのヒットポイントを表示します。
 STR = キャラクターの力の強さを表示します。
 AGL = キャラクターの素早さを表示します。
 DEF = キャラクターの防御力を表示します。
 十字キーで下に動かすと以下が表示されます。
 SWO = キャラクターの装備した武器を示します。
 ARM = キャラクターの装備した鎖を示します。
 PRO = キャラクターの装備した防具を示します。
 SHI = キャラクターの装備した盾を示します。
 CON = キャラクターが魔法や毒にかかった時、などの体の健康状態を示します。
 Bボタンでメインメニューに、SELECTボタンでマップ画面に戻ります。

●ウェポン

キャラクターに武器を装備させる時に使用します。メインメニューから、十字キーでウェポンを選びAボタンを押すと装備しようとする武器や防具の選択画面が表示されます。

ソード=十字キーでソードを選択しAボタンを押すと装備させたいキャラクターの選択画面が表示されます。十字キーでキャラクターを選択し、Aボタンを押すと現在そのキャラクターに装備可能な武器の一覧が表示されます。

十字キーで武器を選び、Aボタンを押すと ____ からUSEに変わり装備されたことを表します。Bボタンを押すと武器、防具を選択する画面に戻ります。



●アーマー

メインメニューから、十字キーでウェポンを選びAボタンを押すと装備しようとする武器や防具の選択画面が表示されます。

十字キーでアーマーを選択し、Aボタンを押すと防具の選択画面が表示されます。

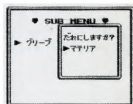
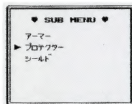
キャラクターには、アーマー（鎧）、プロテクター（部分鎧）、シールド（楯）の三種の種類の防具が装備できます。

十字キーで装備したい防具の種類を選択しAボタンを押すと、キャラクターに装備可能な防具の一覧画面が表示されます。

十字キーで装備させたい防具を選択しAボタンを押すと誰に装備させるかの選択画面が表示されます。

装備させたいキャラクターを十字キーで選択しAボタンを押すと防具の選択画面に戻ります。

これで、今選んだ防具が装備されたことになります。Bボタンで、防具、武器の選択画面に戻ります。もう一度押すとメインメニューに戻ります。

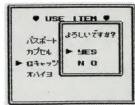


● アイテム

ゲーム中に買ったり、手に入れたりしたアイテムの一覧を見たり、アイテムを使用する時に使います。

メインメニュー画面より、十字キーでアイテムを選択し、Aボタンを押すと現在持っているアイテムの一覧表が表示されます。

十字キーを押すとアイテムの一覧を見ることができます。十字キーでアイテムを選択し、Aボタンを押すとアイテムを使うかどうかを確認する画面が表示されます。十字キーでYESを選んでAボタンを押すとそのアイテムを使うことができます。



また、そのアイテムが使用できない場合は、それを伝えるメッセージが表示されます。

NOを選ぶと選択画面に戻ります。

Bボタンでメインメニューに戻ります。

● システム

キャラクターの名前を変えたり、並び変えをしたり、画面の文字の表示速度やキャラクターの動きの速さを変えたりできます。

メインメニュー画面より、十字キーでシステムを選択し、Aボタンを押すとシステムメニューが表示されます。

A) ネームチェンジ

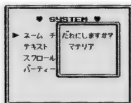
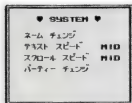
キャラクターの名前を十字キーでネームチェンジを

選択して、Aボタンを押すとキャラクターの選択画面になります。

十字キーで、名前を変えたいキャラクターを選んでAボタンを押します。名前の登録画面が表示され、十字キーを上下に動かすと文字が大きく表示されます。

変えたい名前の文字を表示させ、一文字ずつAボタンを押して入力を行います。変えた名前はNAMEの欄に表示されます。

もし間違えたら、Bボタンを押すと一文字前へ戻ります。名前が決まったら、STARTボタンを押すとシステムメニューの画面に戻ります。



B) テキストスピード

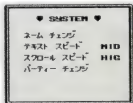
ゲーム画面に表示される文字の表示速度を変えることができます。

H I G = 速い

M I D = 標準

L O W = 遅い

Aボタンを押す度に切り変わります。



C) スクロールスピード

ゲーム画面^{が めん じょう}上でのキャラクターの移動速度^{い どう そく ど}を変えることができます。

H I G = 速^{はや}い

M I D = 標準^{ひょうじゆん}

L O W = 遅^{おそ}い

Aボタンを押^おす度^{たび}に切り変わります。

D) パーティーチェンジ

キャラクターの並^{なら}べ替^かえを行^{おこな}います。十字キーで選^{せん}択^{たく}し、Aボタンを押^おすとキャラクターの並^{なら}べ替^かえ画面^{が めん}になります。

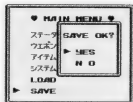
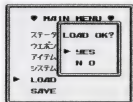
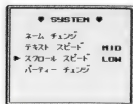
Aボタンを押^おすと前^{ぜん}後^このキャラクターが、十字キーを押^おすと左^さ右^{ゆう}のキャラクターが入れ替^いえることができます。Bボタンで、システムメニュー^{しすと}に戻^{もど}ります。

● LOAD (ロード)

前^{ぜん}回^{かい}のセーブから、ゲームをスタートさせます。

● SAVE (セーブ)

ゲームの途^と中^{ちゆう}で、現^{げん}在^{ざい}の時^じ点^{てん}の状^{じよう}態^{たい}を記^き録^{ろく}し保^ほ存^{ぞん}します。

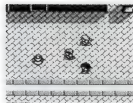


4. 移動と会話

● 移動

ゲーム画面上では、キャラクターは十字キーを使用して、上下左右斜め、八方向に移動できます。

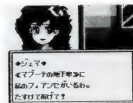
例えばキーをまっすぐ押したままでも、障害物は自動的に避けることができます。



● 会話

会話は、プレイヤーキャラクターが画面上的のキャラクターに隣接すると自動的に会話画面になります。

会話はAボタンを押すことで次の会話もしくは会話画面からマップ画面に戻ります。



5. 戦闘

マップ上（町や村を除く）では、いろいろなモンスターに遭遇します。

モンスター出現のメッセージが現れた後、戦闘画面が表示されます。モンスター名が表示され、矢印が点滅した画面になります。

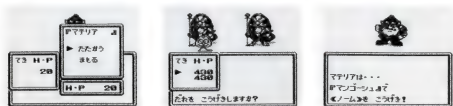
Aボタンを押すとパーティが戦うか逃げるかを決定する画面が表示されます。

十字キーで戦うか逃げるかを選択しAボタンを押してください。（逃げられない場合もあります。）



戦うを選択すると、今度はキャラクターごとに行動を決める画面が表示されます。

選べる行動とは、戦う、守る、魔法の3種です。十字キーで行動を選択して、Aボタンを押してください。



次のキャラクターの行動選択画面が表示されます。戦いは、相手のモンスターを倒すか逃げるを選択まで続けられます。また、マテリアが倒されるとゲームオーバーとなってしまいます。

コマンドは、Bボタンで一つ前の操作に戻れます。

●戦 う

キャラクターの装備する武器で戦う場合に選択します。

●まもる

キャラクターが、相手の攻撃を防御するときを選択します。被害を少なくすることができます。

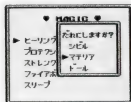
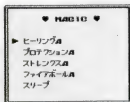
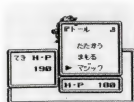
●マジック (魔法)

魔法の武器を持つキャラクターと魔法使いは、魔法を選択することができます。

魔法を使えるのは戦闘中のみです。十字キーで魔法を選択し、Aボタンを押すと魔表の一覧リストが表示されます。

十字キーで使用する魔法を選択し、Aボタンを押します。これで魔法が使用できます。

参) マルキストフォース(魔法の書)リスト



■マルキストフォースリスト

フォース (上)

ヒーリングA=ヒットポイント100まで回復かいふくさせる。

プロテクションA=防御力ぼうぎょりょくをアップさせる。(戦闘中)せんとうちゅう

ストレンクスA=STRをアップさせる。(戦闘中)せんとうちゅう

ファイアボールA=モンスターを燃もやす。

スリープ=モンスターを眠ねらせる。

フィア=モンスターをおびえさせる。

ワイアードF=モンスターを金縛りかなしばりにする。

ポイズンブロー=モンスターに毒どくを吹きかける。

ロック=モンスターを石化せっかさせる。

テレポート=戦闘せんとうから逃げ出す。

フォース (中)

ヒーリングB=ヒットポイント300まで回復かいふくさせる。

プロテクションB=防御力ぼうぎょりょくをアップさせる。(戦闘中)せんとうちゅう

ストレンクスB=STRをアップさせる。(戦闘中)せんとうちゅう

ファイアボールB=モンスターを燃もやす。

イリュージョン=モンスターを幻惑げんわくさせる。

コンヒュージョン=モンスターを混乱こんらんさせる。

リムーブ=自分じぶんにかかった呪いのろいを解とく。

リサレクション=死しんだ仲間なかを蘇よみがえらせる。(体力MAX)

フォース (下)

ヒーリングC=ヒットポイントMAXまで回復^{かいふく}させる。

プロテクションC=防御^{ぼうぎょりき}力をアップさせる。(戦闘^{せんとうりゅう}中)

ストレンクスC=STRをアップさせる。(戦闘^{せんとうりゅう}中)

ファイアボールC=モンスターを燃^もやす。

デススペル=モンスターを死^しの世界^{せかい}へ誘^{きそ}う。

ディスペル=モンスターの魔法^{まほう}を封印^{ふういん}する。

カウンター=戦闘^{せんとうりゅう}中あらゆる魔法^{まほう}の使用^{しよう}を封印^{ふういん}する。

● 戦闘^{せんとう}の終了^{しゅうりょう}

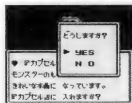
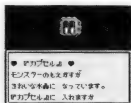
モンスターを倒^{たお}し、戦闘^{せんとう}が終了^{しゅうりょう}すると宝箱^{たかばこ}が表示^{ひょうじ}されます。



●カプセルに入れる

戦闘が終了するとカプセルに入れるかどうかの表示画面が表示されます。十字キーでYES, NOを選択しAボタンを押します。

YESで、モンスターはカプセルに封入されます。



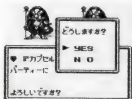
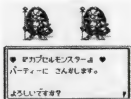
●カプセルを使う

グループの戦うを選択すると、カプセルモンスターをパーティに参加させるかどうかを聞くの画面が表示されます。

Aボタンを押すと選択画面になります。十字キーでYES, NOを選択しAボタンを押します。

YESで、モンスターはカプセルから取り出され、味方としてキャラクターと共に戦います。

モンスター 追加？



カプセルモンスターは、一回使うと、例え戦いに勝っても消えてしまいます。

7. 武器屋

刀の看板のある家は、武器屋です。入口に接すると自動的に店内の画面が表示されます。

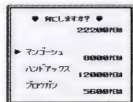
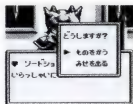
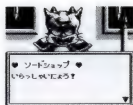
Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（ものを買うかみせを出るか）の選択画面表示が表れます。

十字キーで物を買うを選択しAボタンを押すと売ってる武器の一覧が表示されます。

十字キーで武器を選択しAボタンを押すと買うことができます。そして画面は、再び「どうしますか」の選択画面に戻ります。みせを出るかBボタンで画面が「ありがとう」の画面になり、Aボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

武器の装備は、キャラクターによって、使用できるものが決まっています。

買う時には、注意が必要です。



■武器のリスト

●剣

マンゴーシュ=短剣のこと。たいした威力はないが最初の内はレベルアップにかかせない武器です。

ロングソード=通常の切るのに適した長い剣のこと。

レイピア=細身の両刃の剣です。

エストック=刃のない針のような剣楯や鎧も突き通す。突き専用の剣。

ブロードソード=刃の幅の広い大きく頑丈な剣。

グレートソード=破壊力のある大きな剣。

ライトサーベル=湾曲した刃を持つ破壊力の大きな剣。

チェインサーベル=刃先が鋭く切ってもついて大きな破壊力を持つ。

ムラソード=これを持つことに



マンゴーシュ



レイピア



ブロードソード



チェインサーベル

よって、秘められた魔法の力を
持つことができる。

フォース(上、中)

マハルソード=これを持つこと
によって、最強の魔法の力を持
つことができる。また剣として
もハワードソードに次ぐ威力を
持つ。フォース(上、中、下)

ハワードソード=非常に取り扱
いのよく、剣としては最高の破
壊力を持つ剣の一つ。

ミラクルソード=軽量でとりま
わしのいいロングソードのこ
とで、一度に複数回の攻撃を可能
にする魔法がかかっている。



ハワードソード



マハルソード

● 打撃武器

メイス=金属性の混棒で、鎧も
砕く力がある。

モール=柄の長い混棒で、威力
もメイスより大きい。

ライトフレイル=片手で扱える
軽量のぬんちゃくのようなもの



メイス

で、木の柄にオモリを縛り付けた武器。

チェーンフレイル=鉄球に鎖をつなぎ柄を付けた武器。



チェーンフレイル

● 槍

スピア=長く細い柄に、金属性の刃先を付けたもので攻撃力は高いがとりまわしは悪い。

シルバークレイブ=長い金属性の柄に刀を付けた武器で、強力な破壊力を持つ。

ゴールドグレイブ=シルバークレイブをより強力にしたもの。

ガンダランス=長く鋭い棒状の槍、刃先はなく切ることはできないが、突くことで高い破壊力を発揮する。

アヨスランス=ガンダランスをより強力にしたもの。



スピア



アヨスランス

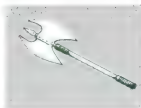


シルバークレイブ

● 斧

ハンドアックス = かる^{かる}く^{あつか}扱い^{やす}易い^ての手^{おの}斧^の。

バトルアックス = なが^{なが}い^え柄^もを持つ^{こうげき}攻撃^{りょく}力の^{たか}高い^{せん}戦^{とう}闘^{よう}用の^{せん}戦^{きん}斧^{きん}。



ハンドアックス

しゃげきへいき

射撃兵器

スリング = パチンコ^{いし}の^{てっきゅう}ことで、^{つか}石^こや^{こうげき}鉄球^{する}を使^うって^や攻^{こう}撃^{げき}する。

ブローガン = 吹き^ふ矢^やのこと。

ダート = 先に^{さき}鋭^{すど}い^{はり}針^つを^{みか}付^けけた^や短^いい^矢。

ボラ = 複数^{ふくすう}組^{ひも}の^{さき}先^{いし}に^{てっきゅう}石^やや^{てっきゅう}鉄球^{を持}つ^てて^{つけ}付^け、^{ひも}ま^{はし}と^もめ^たた^端組^のの^ぶ端^ぶを^き持^もつ^てて^{振り}振^り回^{まわ}し、^{あいて}相^な手^にに^な投^なげ^るる^武器^ぶ。

ショートボウ = とりまわしの^よ良^いい^{みか}短^い短^い弓^{ゆみ}の^{こと}。威^い力^{りょく}は^ささ^ほど^どな^いい^が命^{めい}中^{ちゅう}率^{りつ}が^{たか}高^いい。

ロングボウ = 射^{しゃ}程^{やてい}距^{きょ}離^りの^{なが}長^い大^おき^なな^{ゆみ}弓^のの^{こと}。威^い力^{りょく}、命^{めい}中^{ちゅう}率^{りつ}共^{とも}に^{たか}高^いい。

クロスボウ = 機^き械^{かい}的^{てき}に^{ゆみ}弓^をを^は張^はり、^{にん}人^{げん}間^{らん}の^ひ力^{りき}で^い引^ひく^{じょう}以^は上^{かい}の^{りょく}破^は壊^{かい}力^{りょく}を^もも^たら^ずず^武器^ぶ。



スリング



ロングボウ



クロスボウ

ライトクロスボウ＝^{けいりょう}軽量で取りまわしよくまとめられたクロスボウ。しかしながら^{はかいりょく}破壊力はより^{たか}高められている。

ダブルクロスボウ＝^{れんしゃ}連射可能なクロスボウ。

フルフォース＝^{まほう}魔法の^{ぶき}武器で^し使用すると^{はのり}炎のかたまりが^と飛び出し^{てき}敵をたおす。



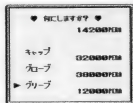
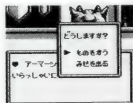
♥ アーマーショップ ♥
いらっしゃいよう！

8. 防具屋

^{たて}槍の^{かんばん}看板のある^{いえ}家は、^{ぼうぐや}防具屋です。
^{いりぐち}入口に^{せつ}接すると^じ自動的に^{てんない}店内の^が画面が表示されます。Aボタンを押すと「どうしますか」と書かれた（「ものをかう」か「みせを出す」か）の^{せん}選択画面表示が表れます。

^{じゅうじ}十字キーで^{もの}物を買^かうを^{せんたく}選択しAボタンを押すと^お売^うってる^{ぼうぐ}防具の一覧が^{いちらん}表示されます。十字キーで^{せん}防具を^{じゅうじ}選択しAボタンを押すと^お買^かうことができます。

そして画面は再び「どうしますか」



の選択画面に戻ります。みせを出る
かBボタンで画面が「ありがとう」
の画面になり、Aボタンを押すとゲ
ーム画面に戻ります。

■アーマーリスト

●^{よろい}鎧

クロスアーマー=^{ぬの}布でできた
^{けいそう}軽装の鎧。

レザーアーマー=^{かわ}なめし皮で作
^{よろい}った鎧。

リングメイル=^{かわ}皮の表面に^{ひょうめん}金属
^{きんぞく}のリングを縫いつけた鎧。

スプリントメイル=リングメイル
と同様に^{どうよう}金属の板を縫いつけ
^{よろい}た鎧。

バンデットメイル=スプリント
メイルをより強化した鎧。

チェーンメイル=^{きんぞく}金属の細かい
^{こま}リングを網合わせて作った鎧。

プレートメイル=^{きんぞく}金属の板を加



クロスアーマー



スプリントメイル



バンデットメイル

こう つく がんじょう よろい
 工して作った頑丈な鎖鎧。
 スーツアーマー=ぜんしん おお きん
 全身を被う金
 属性の鎧。

W(ホワイト)ドラゴンメール=
 ホワイトドラゴンのうろこ つく
 鱗で作られた
 さいきょう ぼうぎょりょく も よろい
 最強の防御力を持つ鎧。

B(ブラック)ドラゴンメール=
 ブラックドラゴンのうろこ つく
 鱗で作られた
 さいきょう ぼうぎょりょく も よろい
 最強の防御力を持つ鎧。

G(ゴールド)ドラゴンメール=
 ゴールドドラゴンのうろこ つく
 鱗で作られた
 さいきょう ぼうぎょりょく も よろい
 最強の防御力を持つ鎧。



ホワイトドラゴンメール



ヘルメット



サーリット



マハलगリーブ

●プロテクター

キャップ=かわ ほうし
 皮でできた帽子。
 ヘルメット=かお ぜんたい おお ほうし
 顔全体を被う帽子。
 サーリット=うろこ しば つく
 ドラゴンの牙で作
 られたヘルメット。
 グローヴ=かわ て ぶくろ
 皮でできた手袋。
 ゴントレット=て おお きんぞく
 手を被う金属
 性の手甲。
 ガントレット=て うで おお
 手を腕まで被う
 きんぞくせい て ぶくろ
 金属性の手袋。

グリーブ＝金属^{きんぞく}でできた長靴^{ながぐつ}。
 ムラグリーブ＝グリーブを強化^{きようか}したものの。
 マハलगリーブ＝最強^{さいきやう}の防御力^{ぼうえりょく}を持^もく長靴^{ながぐつ}。



ガントレット

●シールド

スモールシールド＝木製^{もくせい}の楯^{たて}。
 ラージシールド＝スモールシールド^{ひとまわ}より一回^きり木の楯^{たて}に金属片^{きんぞくへん}を張り付^はけた楯^つ。
 シルバーシールド＝金属^{きんぞく}でできた円形^{えんけい}の楯^{たて}。
 ゴールドシールド＝シルバースシールド^{きようか}をより強化したものの。
 ナイトシールド＝全身^{ぜんしん}を包^{つつ}み込^こむ大き^{おお}さを持^もつ五角形^{ごかくけい}の楯^{たて}。
 ムラシールド＝ナイトシールドをさらに強力^{きやうりき}にしたものの。
 マハルシールド＝最強^{さいきやう}の防御力^{ぼうえりょく}を誇^{ほこ}る。



ラージシールド



スモールシールド



マハルシールド

くすり や 9. 薬屋

十字の看板のある家は、薬屋です。
入口に接すると自動的に店内の画面
が表示されます。

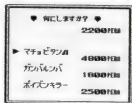
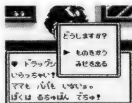
Aボタンを押すと「どうしますか」
と書かれた（「ものをかう」か「みせ
を出す」か）の選択画面表示が表
れます。

十字キーで物を買うを選択しAボ
タンを押すと売ってる薬屋の一覧が
表示されます。

十字キーで薬を選択しAボタンを
押すと買うことができます。

そして画面は再び「どうしますか」
の選択画面に戻ります。

みせを出すかBボタンで、画面が
「ありがとう」の画面になり、Aボタ
ンを押すとゲーム画面に戻ります。



くすり ● 薬

マチョビタンA=ヒットポイン
トを100まで回復できる。

マチョビタンB=ヒットポイント
トを300まで回復^{かいふく}できる。

マチョビタンC=ヒットポイント
トを500まで回復^{かいふく}できる。

マチョビタンE=ヒットポイント
トを800まで回復^{かいふく}できる。

オハイヨ=スリーブの魔法^{まほう}を解^とく。

ガンバルンバ=フィアの魔法^{まほう}を
解^とく。

カナキラー=ワイヤードの魔法^{まほう}
を解^とく。

ボイズンキラー=ボイズンブロ
ウの魔法^{まほう}を解^とく。

イシコロコロリ=ロックの魔法^{まほう}
を解^とく。

ゲンカツくん=イリユージョン
の魔法^{まほう}を解^とく。

コンランドリー=コンヒュージ
ョンの魔法^{まほう}を解^とく。

セイロゾン=あらゆる呪い^{のろ}を解^とく。



マチョビタンA



オハイヨ



ガンバルンバ



イシコロコロリ

●アイテムの例

パスポート＝プキの門もんを通とおるのに必要ひつよう。

ドラゴンの瞳ひとみ＝世界中ひ かいいゅうに隠かくされた宝箱たからぼこの数かずを見みることができる。

キャンプセット＝どこでも体力たいりよくを回復かいふくさせることができる。

ツカイッパー＝代わりに薬くすりを買かってきてくれる。

レベアッパー＝パーティのレベルあを上げる。

ケムケム＝モンスターを呼よび出だす。

●その他のアイテム

旅の途中でも、いろいろなアイテムを手てに入れいることができる。

カプセル＝モンスターを封ふうじ込こめて、再生さいせいすることができる。

×××の羽はね＝それぞれの名前なの町まちへテレポートすることができる。

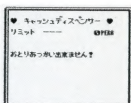
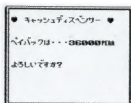
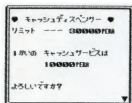
マルキストフォース＝魔法全書まほうぜんしょで、各々おのおのフォース（上、中、下）となっている。

アーテラ大陸の地図たいりく＝自分じぶんの位置いを中心ちゅうしんに写うつしだす魔法まほうの世界地図せかいちず。

マビスの光ひかり＝闇やみの魔物まものを退しりぞける霊験れいけんあらたかな光ひかりを放射ほうしゃする。

11. キャッシュディスペンサー

キャッシュディスペンサーで、お^か金^ねを^か借^かり^かる^かことが
できます。



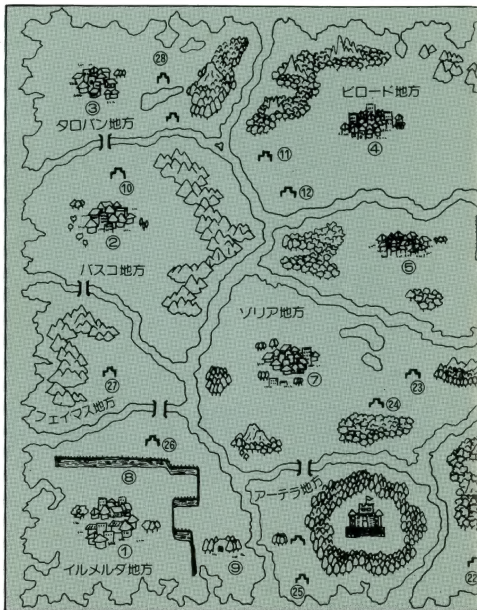
12. 宿屋 (ホテル)

宿屋では、10,000 PERAを払ってHPを回復させる
ことができます。

宿屋には、泊^とまれる^と時^{とき}と泊^とまれ^とない^{とき}時^{とき}があります。

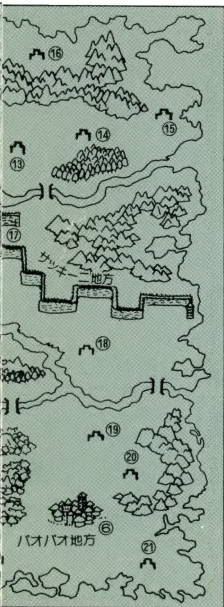


たいりく
アーテラ大陸



ぜんたい

全体マップ



- ① ハロハロの^{まち}町
- ② サリダの^{むら}村
- ③ リバートンの^{まち}町
- ④ トーマスの^{むら}村
- ⑤ バハラナの^{まち}町
- ⑥ モスクの^{まち}町
- ⑦ ナスガママの^{まち}町
- ⑧ ブキの^{もん}門
- ⑨ マブーテの^{ち か ろう}地下牢
- ⑩ ドノンの^{とりで}砦
- ⑪ ジャリオの^{とりで}砦
- ⑫ アランの^{とりで}砦
- ⑬ イサバの^{とりで}砦
- ⑭ ラニオンの^{とりで}砦
- ⑮ アサワの^{とりで}砦
- ⑯ ビコールの^{とりで}砦
- ⑰ ハワードの^{もん}砦門
- ⑱ メックスの^{とりで}砦
- ⑲ アキウスの^{とりで}砦
- ⑳ ポワソンの^{とりで}砦
- ㉑ ベルベの^{とりで}砦
- ㉒ スレムの^{とりで}砦
- ㉓ キサナドの^{とりで}砦
- ㉔ ミゲルの^{とりで}砦
- ㉕ ドリアンの^{とりで}砦
- ㉖ ウルウル^{とりで}の砦
- ㉗ サヤンの^{とりで}砦
- ㉘ トワールの^{とりで}砦

使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみに ON・OFFしないでください。また、電源スイッチを ON にした状態で、外部電源端子から DC プラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチを ON にした状態で、乾電池がなくなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

製作・販売：(株)ゆのまほ

〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

制作・プログラミング：(有)日本アートメディア

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

※内容に関するお問い合わせにはお答えできません。